

Подключение экрана TFT 2.8 к плате SKR V1.3 (MARLIN)

To come in

Hello dear community. I want to share with you information on how to connect





Here is such a display for the SKR V1.3 board with Marlin firmware. At the same time, if you take a display with a touch, then it's also quite possible to manage the printer.

There is no particular difficulty in connecting such a display, you will need to edit the config of the board itself and two configuration files.

First, let's go to the file **Configuration.h**

and look for these lines

```
//=====
//===== Graphical TFTs =====
//=====
/**  
 * TFT Type - Select your Display type  
 *  
 * Available options are:  
 * MKS_TS35_V2_O,  
 * MKS_ROBIN_TFT24, MKS_ROBIN_TFT28, MKS_ROBIN_TFT32, MKS_ROBIN_TFT35,  
 * MKS_ROBIN_TFT43, MKS_ROBIN_TFT_V1_1R  
 * TFT_TRONXY_X5SA, ANYCUBIC_TFT35, LONGER_LK_TFT28
```

```
* TFT_GENERIC  
*  
* For TFT_GENERIC, you need to configure these 3 options:  
* Driver: TFT_DRIVER  
* Current Drivers are: AUTO, ST7735, ST7789, ST7796, R61505, ILI9328, ILI9341, ILI9488  
* Resolution: TFT_WIDTH and TFT_HEIGHT  
* Interface: TFT_INTERFACE_FSMC or TFT_INTERFACE_SPI  
*/
```

И добавляем

```
#define TFT_GENERIC  
#define TFT_DRIVER ILI9341  
#define TFT_WIDTH 320  
#define TFT_HEIGHT 240  
#define TFT_INTERFACE_SPI  
#define TFT_COLOR_UI
```

чуть пониже расскоментируем строку

```
#define TOUCH_SCREEN
```

убираем два слэша перед ней

Все сохраняем и закрываем его

Далее открываем файл **pins_BTT_SKR_V1_3.h**

И ищем строки

```
#elif IS_TFTGLCD_PANEL  
#if ENABLED(TFTGLCD_PANEL_SPI)  
#define TFTGLCD_CS EXP_A2_08_PIN  
#endif  
#define SD_DETECT_PIN EXP_A2_04_PIN
```

после них добавляем строки

```
#elif HAS_SPI_TFT // Config for Classic UI (emulated DOGM) and Color UI
```

```
#define TFT_CS_PIN P1_22  
#define TFT_Ao_PIN P1_23  
#define TFT_DC_PIN P1_23  
#define TFT_MISO_PIN Po_17  
#define TFT_BACKLIGHT_PIN P1_18  
#define TFT_RESET_PIN P1_19  
#define LCD_USE_DMA_SPI  
#define TOUCH_INT_PIN P1_21  
#define TOUCH_CS_PIN P1_20  
#define TOUCH_BUTTONS_HW_SPI  
#define TOUCH_BUTTONS_HW_SPI_DEVICE 1  
#ifndef GRAPHICAL_TFT_UPSCALE  
#define GRAPHICAL_TFT_UPSCALE 3  
#endif
```

```
// SPI 1

//#define SCK_PIN Po_07

//#define MISO_PIN Po_08

//#define MOSI_PIN Po_09

// Disable any LCD related PINs config

#define LCD_PINS_ENABLE -1

#define LCD_PINS_RS -1

// XPT2046 Touch Screen calibration

#if ENABLED(TFT_CLASSIC_UI)

#ifndef XPT2046_X_CALIBRATION

#define XPT2046_X_CALIBRATION -11245

#endif

#ifndef XPT2046_Y_CALIBRATION

#define XPT2046_Y_CALIBRATION 8629

#endif

#ifndef XPT2046_X_OFFSET

#define XPT2046_X_OFFSET 685

#endif

#ifndef XPT2046_Y_OFFSET

#define XPT2046_Y_OFFSET -285

#endif
```

```
#elif ENABLED(TFT_480x320_SPI)
#ifndef XPT2046_X_CALIBRATION
#define XPT2046_X_CALIBRATION -17232
#endif
#ifndef XPT2046_Y_CALIBRATION
#define XPT2046_Y_CALIBRATION 11196
#endif
#ifndef XPT2046_X_OFFSET
#define XPT2046_X_OFFSET 1047
#endif
#ifndef XPT2046_Y_OFFSET
#define XPT2046_Y_OFFSET -358
#endif
#define TFT_BUFFER_SIZE 2400
#endif
#else
```

Сохраняем и закрываем, можно попытаться скомпилировать ошибку, но при таких настройка в конце должно будет выдать ошибку о нехватке память в микроконтроллере, так как по умолчанию буфер TFT прописан 8Кб, нужно его будет уменьшить до 2 тогда прошивка влезет.. для этого ищем файл **tft.h** и в самом начале его будут строки

```
#ifndef TFT_BUFFER_SIZE
#define STM32F103xB
```

```
#define TFT_BUFFER_SIZE 1024  
#elif defined(STM32F103xE)  
    #define TFT_BUFFER_SIZE 19200 // 320 * 60  
#elif defined(STM32F1)  
    #define TFT_BUFFER_SIZE 8192  
#else  
    #define TFT_BUFFER_SIZE 2048 // 320 * 60  
#endif  
#endif
```

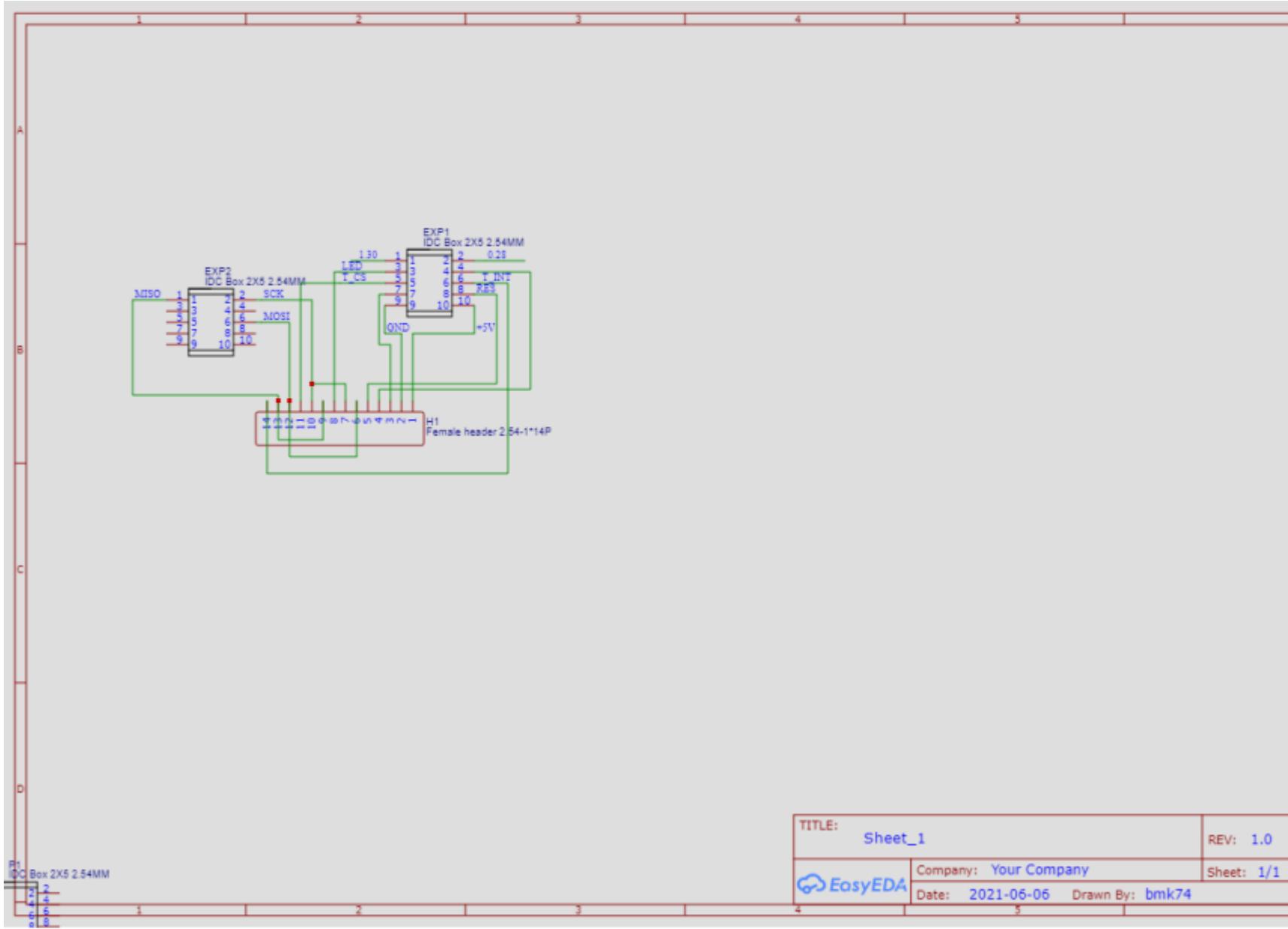
Меняем выделенное жирным на 2Кб.. как тут и приведено(не помню сколько там было вначале...

Экран можно подсоединить и проводками обычными , но я на макетке сделал себе переходник



соединения

ниже схема



TITLE: Sheet_1		REV: 1.0
	Company: Your Company Date: 2021-06-06 Drawn By: bmk74	Sheet: 1/1

фотки работающего дисплея. главный экран

ну и напоследок







Купить такой

дисплей можно например [тут](#)

Спасибо за внимание. надеюсь кому то данная статья поможет...